

REGULAMENTO GERAL III TORNEIO DO NORDESTE FUTEBOL SOCIETY DO MINISTÉRIO PÚBLICO

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Este regulamento é o conjunto das disposições que regem o III TORNEIO DO NORDESTE DE FUTEBOL SOCIETY DO MINISTÉRIO PÚBLICO e obriga os que com ele tenham relações a sua total obediência.

1. ORGANIZAÇÃO

O III TORNEIO DO NORDESTE DE FUTEBOL SOCIETY DO MINISTÉRIO PÚBLICO será realizado pela Associação do Ministério Público do Estado da Bahia, com apoio da CONAMP, tendo a organização técnica da ASSESORIA FUTAMADOR.

2. OBJETIVO

O III TORNEIO DO NORDESTE DE FUTEBOL SOCIETY DO MINISTÉRIO PÚBLICO tem por objetivo promover o conagraçamento entre os membros do Ministério Público do Nordeste.

3. PERÍODO DE REALIZAÇÃO

Evento será realizado entre o período de 24 a 26 de março de 2017, em Praia de Forte - BA, com abertura prevista para as 08h30min e o início das partidas previsto para as 09h do dia 24 de março de 2017.

4. PARTICIPANTES

Poderão participar do torneio as Associações Estaduais do Ministério Público da região do Nordeste, mais os Estados de Goiás e Espírito Santo como convidados. Os atletas necessariamente deverão ser integrantes do Ministério Público de uma das esferas acima, em situação ativo-inativo (Promotores, Procuradores, Subprocuradores, em atividade ou aposentados) comprovado mediante apresentação da carteira funcional.

5. INSCRIÇÃO

As inscrições definitivas para o III TORNEIO DO NORDESTE DE FUTEBOL SOCIETY DO MINISTÉRIO PÚBLICO deverão ser efetivadas no período de 15/01/17 a 03/02/17, devendo as equipes interessadas manifestar intenção de participar do evento, em caráter definitivo, até aquela data limite, com o intuito de facilitar a Associação organizadora na montagem da estrutura necessária para a realização do torneio.

6. LIMITAÇÃO NA INSCRIÇÃO

Cada delegação somente poderá inscrever uma equipe por Estado, limitada ao número de 20 (vinte) atletas por equipe. Cada associação deverá enviar a lista definitiva de atletas no ato da inscrição.

APOIO:

7. LOCAL

O III TORNEIO NACIONAL DE FUTEBOL SOCIETY DO MINISTÉRIO PÚBLICO será realizado no CTS - Centro de Treinamentos de Seleção, situada na BA 099 Rodovia,- Praia do Forte – Mata de São João – Bahia

8. DAS INSCRIÇÕES

8.1 - As Associações deverão fazer a inscrição das equipes prevendo o nome de todos os atletas, data de nascimento, CPF e matrícula funcional, entre o período de 15/01/17 a 03/02/17 no site da AMPEB.

8.2 - A taxa de inscrição será no montante de: R\$ 3.500,00 (três mil quinhentos reais), qual será pago através de depósito bancário fornecido na inscrição.

9. DO CONSELHO ARBITRAL

9.1 - O Conselho Arbitral será composto 7 (sete) membros pelo Diretor de Esportes da AMPEB, um coordenador técnico (representante da empresa Assesoria FutAmador) e 5 (cinco) representantes de associações diferentes, indicados e definidos no dia do torneio:

Congresso Técnico. Os quais, necessariamente deverá ser membro do Ministério Público. O representante da parte envolvida em qualquer um dos processos ou recursos, não poderá ter direito a voto, apenas a argumentar ou realizar a defesa.

9.2 - Este Conselho será responsável, durante a competição, pela solução das questões disciplinares omissas.

9.3 - O Conselho Arbitral não poderá alterar as normas contidas no presente regulamento.

10. DOS GRUPOS E DA FORMA DE DISPUTA.

10.1 - A forma de disputa será através 2 (dois) grupos, nas quais se enfrentarão.

10.2 – Na composição dos grupos será observada, preferencialmente, a posição de cabeças-de-chave, as quais serão formadas pela Associação organizadora do evento, pelo último “campeão”.

11. DA PREMIAÇÃO

11.1 - A Associação organizadora premiará as equipes vencedoras com troféus e medalhas, da seguinte forma:

11.1.1 - Equipe campeã, vice-campeã e terceira classificada.

11.1.2 - Artilheiro e goleiro menos vazado da competição.

12. REGRAS

Serão utilizadas subsidiariamente as regras oficiais da “Confederação de Futebol Sete do Brasil” em vigor, próprias do Futebol Society, com as alterações previstas neste regulamento

APOIO:

13. ADAPTAÇÕES ÀS REGRAS OFICIAIS

13.1 - As partidas terão a duração de dois tempos de 25 minutos cada, com 5 minutos de intervalo entre cada tempo.

13.3 - SISTEMA DE PONTUAÇÃO PARA CLASSIFICAÇÃO GERAL DAS EQUIPES DURANTE A FASE DE CLASSIFICAÇÃO (PRIMEIRA FASE).

Vitória - 3 pontos

Empate - 1 ponto

Derrota - 0 ponto

13.4 - MODELO DE DISPUTA NA SEGUNDA FASE.

Eliminatória: Em caso de empate serão cobradas 03 (três) penalidades máximas alternadas, e após uma a uma até que haja um vencedor.

13.5 - CRITÉRIOS DE DESEMPATE

13.5.1 - Em caso de empate na classificação da primeira fase; o critério de desempate ocorrerá na seguinte ordem respectivamente:

a) Confronto direto

b) Número de vitórias

c) Maior Saldo de gols

d) Gols Average

e) Menor número de gols sofridos

f) Menor pontuação no número de cartões disciplinares, considerando a pontuação dos cartões: vermelho – 03, azul – 02 e amarelo – 01 ponto.

g) Sorteio.

13.6 - OUTRAS REGULAMENTAÇÕES

13.6.1 - É vedado o uso de chuteiras com travas, permitindo-se, tão somente a utilização de tênis específico para a prática de futebol society.

13.6.2 - As delegações poderão inscrever um técnico, um auxiliar e até 20 (vinte) jogadores, incluídos o(s) goleiro(s).

13.6.3 - Cada equipe poderá utilizar no campo de jogo o número de 08 (oito) atletas, um dos quais será o goleiro. Para início ou continuação da partida, o número mínimo de atletas são de quatro 04 (quatro) atletas.

13.6.4 - Os horários de jogos devem ser observados, admitindo tolerância de até 15 (quinze) minutos, sob pena de a equipe que não cumprir o horário ser considerada perdedora por WO. Este prazo deverá ser rigorosamente cumprido, para que não provoque atraso na realização dos jogos subsequentes. A equipe que provocar o WxO será eliminada do torneio, considerando-se todos os seus jogos, inclusive os já realizados com o placar equivalente ao maior placar já realizado, por essa equipe, em outro jogo. Ou seja, se a equipe perdeu por 6 X 3 no jogo anterior, o resultado passa a ser por 6 X 2, para a equipe adversária envolvida no WO, acompanhando sempre a Equivalência dos resultados.

APOIO:

13.6.5 - Caso uma equipe, no decorrer do torneio, fique reduzida a número de atletas inferior a 4 (quatro) jogadores, incluindo o goleiro, será automaticamente eliminada, considerando-se todos os seus jogos, inclusive os já realizados com o placar de Equivalência dos resultados (conforme item 13.6.4 acima). Evitando, assim, causar prejuízo aos demais competidores.

13.6.6 - As situações que gerarem prejuízo a qualquer equipe em decorrência do W.O., serão resolvidas pela comissão descrita no item 17, de ofício, ou mediante requerimento da equipe interessada, inclusive hipótese de aplicação de sanção pecuniária à Associação que, sem motivo relevante, a critério da Comissão Julgadora do XV Torneio Nacional, der causa a ocorrência de W.O. O valor máximo da sanção pecuniária será correspondente ao valor da inscrição efetuado pela Associação infratora.

13.6.8 - Serão utilizados os seguintes cartões disciplinares:

CARTÃO AMARELO – O atleta advertido deve deixar o campo de jogo pela zona de substituição, podendo ser imediatamente substituído por outro jogador, permanecendo no banco de reservas, podendo retornar após 02 minutos cronometrados de bola em jogo, quando for informado e receber autorização do árbitro. (Três cartões amarelos será suspenso da partida posterior)

CARTÃO AZUL – O atleta será excluído da partida, devendo deixar o campo de jogo pela zona de substituição, não podendo retornar nem permanecer no banco de reservas, e seu substituto deverá aguardar por 02 minutos cronometrados de bola em jogo, até receber autorização do árbitro para recompor sua equipe. (Dois cartões azuis será suspenso de uma partida)

CARTÃO VERMELHO – O atleta é expulso do campo, devendo deixar o campo de jogo, não podendo retornar nem permanecer no banco de reservas, a equipe ficará o restante da partida com um jogador a menos. O atleta ficará suspenso automaticamente do jogo seguinte de sua equipe e poderá sofrer outras sanções disciplinares, conforme item 9.2, deste regulamento.

13.6.9 - A partir da sétima falta coletiva cometida em cada período, será anotado uma penalidade máxima a favor da equipe adversária.

13.6.10 – Cada equipe terá direito a 1(um) tempo técnico de um minuto em cada tempo de jogo.

13.6.11 – A equipe que provocar o WxO deverá entregar à organização da competição um documento com sua justificativa. O que deve ser entregue por escrito até 24 horas após o ocorrido, com fundamentação teórica e assinatura do responsável pela delegação. No caso de não realizá-lo, não poderá inscrever a equipe, no ano subseqüente da competição. Esta justificativa será avaliada pelo conselho arbitral.

APOIO:

13.7 – TIROS E ARREMESSOS

- 13.7.1 – O reinício de jogo pelo goleiro será com arremesso manual de dentro de sua área.**
- 13.7.2 – A reposição de bola lateral será com arremesso manual.**
- 13.7.3 – O tiro de canto será realizado com os pés da área de escanteio. Será concedido gol na cobrança diretamente ao gol no tiro de canto.**
- 13.7.4 – Não serão validados gols com as mãos por arremesso de qualquer espécie.**
- 13.7.5 – A distância a ser respeitada em todos os tiros é de 5 metros.**
- 13.7.5 – Toda cobrança deve ser executada no máximo em 5 segundos, caso ultrapasse esse tempo, a bola será revertida ao seu adversário.**

14. ARBITRAGEM

A organização do evento se encarregará de contratar os árbitros capacitados para dirigir as partidas.

15. CASOS OMISSOS

15.1 - Caberá à Comissão Julgadora do III Torneio do Nordeste de Futebol Society do Ministério Público, representante da Associação do Ministério Público do Estado da Bahia (AMPEB) e representante da Assessoria FutAmador e mais um convidados pelo Representante da Comissão e que não tenham interesses envolvidos na causa, analisarem e julgarem todos os assuntos relativos ao evento não previstos nestas disposições gerais, ressalvados as questões disciplinares que serão julgadas pelo Conselho Arbitral, cabendo ao primeiro o voto de desempate.

16 - DAS CONSIDERAÇÕES SUPLEMENTARES

- 16.1 - Depois de iniciada uma partida, caso venha a ser suspensa, será levada em consideração somente o relatório do primeiro árbitro e representante da Assessoria do FutAmador. A decisão será tomada pelo conselho arbitral.**
- 16.2 - O cumprimento de suspensão automática é de responsabilidade exclusiva de cada equipe, independente de comunicação oficial.**
- 16.3 - Somente poderão permanecer no banco de reservas os atletas que estiverem inscritos na súmula e mais dois dirigente. Estes também deverão apresentar sua carteira de identificação para permanecer no banco de reservas.**
- 16.4 – A responsabilidade da troca de uniformes, no caso de choque de cores e modelos será da equipe situada à esquerda da tabela**

APOIO: